

Rechtsetzungsverfahren bei Sekundärrecht

Anhörungsverfahren
 Beispiele: Art. 308, 37 Abs. II UAbs. III, 67 Abs. I, 71 Abs. II EGV

Zusammenarbeitsverfahren
 (Art. 252 EGV)
 Beispiele: Art. 106 Abs. II S. 2 EGV

Mitentscheidungsverfahren
 (Art. 251 EGV)
 Beispiele: Art. 40, 42, 44 Abs. I, 46 Abs. II EGV

Zustimmungsverfahren
 Beispiele: Art. 105 Abs. VI, 161 EGV

Vorschlag der Kommission und Stellungnahme durch EP bzw. WSA/ AdR

Vorschlag der Kommission und Stellungnahme durch EP bzw. WSA/ AdR

Vorschlag der Kommission und Stellungnahme durch EP bzw. WSA/ AdR

Zustimmung des EP
zwingend erforderlich

- ▷ Beschluss durch den Rat
- ▷ keine Bindung an Stellungnahme
- ▷ **Nichtigkeit** bei fehlender Beteiligung (bei obligat. Anhörung)

1. Lesung im EP

1. Lesung im EP

- ▷ Beschluss durch den Rat
- ▷ bei Verweigerung der Zustimmung: **Rechtsakt gescheitert**

Gemeinsamer Standpunkt des Rates

Gemeinsamer Standpunkt des Rates

2. Lesung im EP

2. Lesung im EP

Ablehnung durch EP:
 Annahme durch Rat nur **einstimmig**

Abänderung durch EP:
 Zuleitung an Kommission

Annahme durch EP:
 Annahme durch Rat mit **qualifizierter Mehrheit**

Billigung oder Nichtäußerung des EP:
 Erlass des Rechtsakts durch den Rat

Bei Änderung durch EP:
 Billigung der Änderung durch Rat und Kommission und Erlass des Rechtsakts

Bei Ablehnung des gem. Standpunkts durch EP:
 ▷ Ablehnung mit absoluter Mehrheit: Rechtsakt **gescheitert**
 ▷ ansonsten Einberufung des Vermittlungsausschusses durch Rat (wenn keine Billigung der Änderungen)

Übernahme des EP-Vorschlags durch KOM:
 ▷ Annahme durch Rat mit **qualifizierter Mehrheit**
 ▷ Änderung durch Rat nur **einstimmig**

Keine Übernahme des EP-Vorschlags durch KOM:
 Annahme des Rates nur **einstimmig**

Vorschlag des Vermittlungsausschusses (unter Mitwirkung von EP, Rat und Kommission)

Bei Einigung:
 ▷ Annahme durch EP in 3. Lesung (mit absoluter Mehrheit) und
 ▷ Annahme durch Rat (mit qualifizierter Mehrheit)

Fehlende Einigung oder Ablehnung durch Rat bzw. EP: Rechtsakt **gescheitert**