

Das ist neu in Stud.IP 5.4

Im August 2023 geht die neue Version des Stud.IP online.

Mit der Umstellung von Stud.IP 4.6 auf Stud.IP 5.4 ergeben sich einige Neuerungen. **Ausführliche Anleitungen** dazu finden Sie im [Hilfe-Wiki](#) des Stud.IP.

Bei weiteren Fragen können Sie sich natürlich auch direkt per E-Mail an den [Stud.IP-Support](#) wenden.

Hier die wichtigsten neuen Funktionen auf einen Blick:

Arbeitsplatz

Die offensichtlichste Neuerung findet sich in der Navigationsleiste: der neue Bereich „Arbeitsplatz“. Hier finden Sie alle selbst erstellten Inhalte; also Ankündigungen, Fragebögen, Evaluationen, Vips-Aufgaben, Videos und Lernmodule sowie die Bereiche „Tools“ und „Dateien“ die bisher über eigene Schaltflächen ansteuerbar waren.

Mein Arbeitsplatz

Übersicht

 <p><u>Courseware</u> Erstellen und Sammeln von Lernmaterialien</p>	 <p><u>Dateien</u> Überblick über alle Dokumente</p>	 <p><u>Ankündigungen</u> Verwaltung von Ankündigungen in Ihren Bereichen</p>	 <p><u>Fragebögen</u> Zentrale Sammlung Ihrer Fragebögen</p>
 <p><u>Evaluationen</u> Erstellen Sie komplexe Befragungen</p>	 <p><u>Lernmodule</u> Zugang zu externen Lernmaterialien</p>	 <p><u>Aufgaben</u> Erstellen und Verwalten von Aufgaben in Vips</p>	 <p><u>Videos/Opencast</u> Opencast Aufzeichnungen</p>

OER-Campus

Ebenfalls in der Navigationsleiste findet sich der OER-Campus. Er erlaubt, Open Educational Resources, also frei nutzbare Bildungsressourcen, die über das niedersächsische OER-Portal [Twillo](#) bereitgestellt wurden zu finden und in Ihre Kurse einzubinden.

Lernmaterialien

- Aktionen**
- + Neues Lernmaterial hochladen
 - Neuigkeiten abonnieren



Wertvolle Lernmaterialien entdecken!

Neue und spannende Lernmaterialien zu finden, ist ganz einfach. Mit dem Entdeckermodus können Sie nach Schlagwörtern stöbern und durch Themengebiete surfen.

[Zum Entdeckermodus](#)

Neuste Materialien

Philosophieren mit Kindern - Das Spiel der 20 Fragen...

Beschreibung und Inhalt

Das Spiel der 20 Fragen

Das Spiel der 20 Fragen ist ein Spiel, bei dem man sich Gedanken über ein unbekanntes Objekt macht. Es ist ein Spiel, das die Fähigkeit, sich Gedanken über ein unbekanntes Objekt zu machen, fördert. Es ist ein Spiel, das die Fähigkeit, sich Gedanken über ein unbekanntes Objekt zu machen, fördert.

Erfahrungsfeld „Natur und Technik“, Fachtext...

Inhaltsverzeichnis

- 1. Natur und Technik
- 2. Die Naturwissenschaften
- 3. Die Technik
- 4. Die Naturwissenschaften und die Technik
- 5. Die Naturwissenschaften und die Technik
- 6. Die Naturwissenschaften und die Technik
- 7. Die Naturwissenschaften und die Technik
- 8. Die Naturwissenschaften und die Technik
- 9. Die Naturwissenschaften und die Technik
- 10. Die Naturwissenschaften und die Technik

Leitfaden zur Entwicklung digitaler Escape Games f...



1g Game vs. Play | mp4

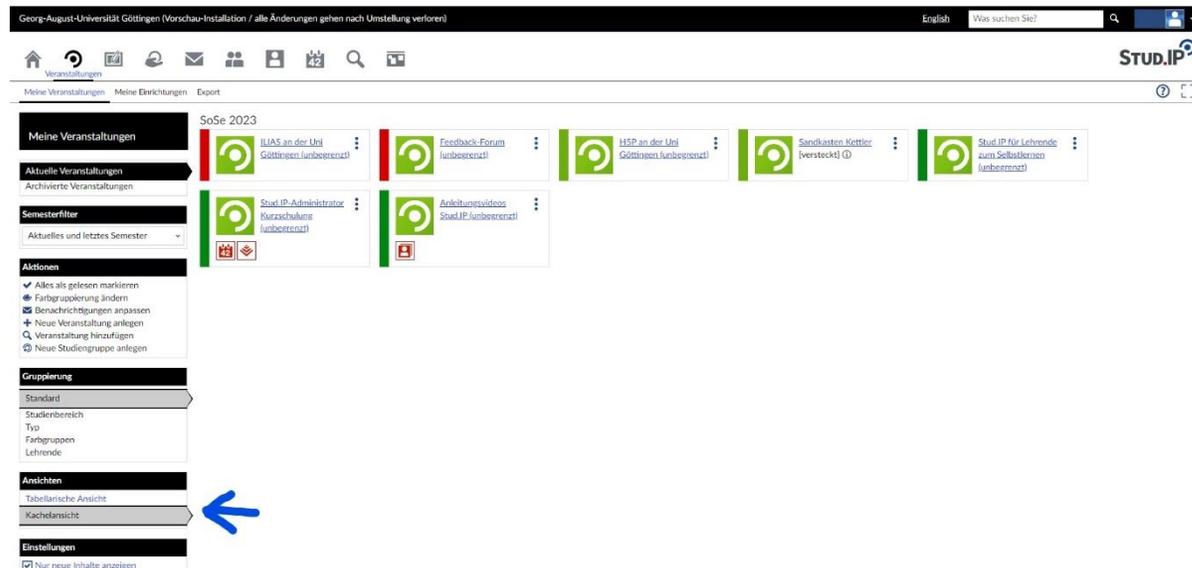
1g „Game vs. Play“ ist der 1. Teil der 1g Reihe

[Quest 1g] Game vs. Play

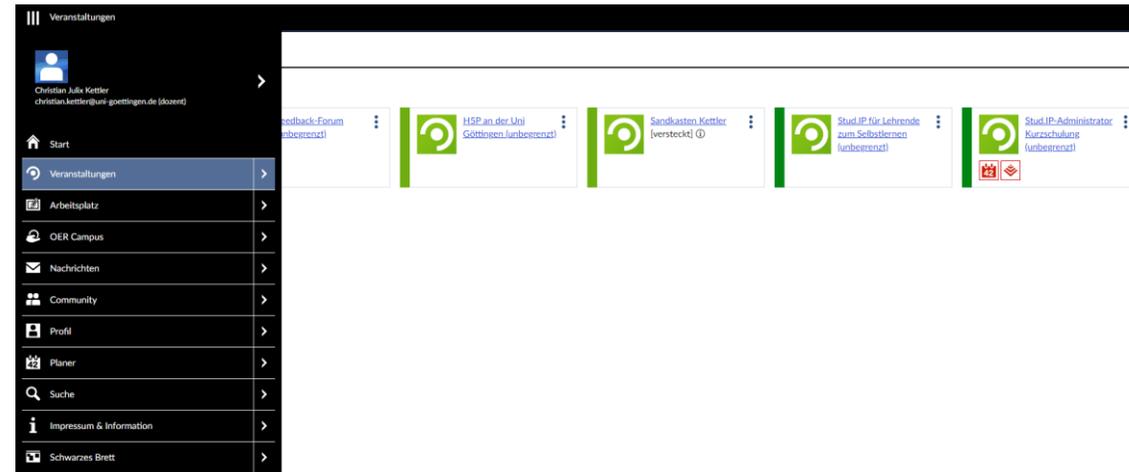


Verbesserte Darstellung

Es gibt neue Ansichtsoptionen, die v.a. die Darstellung auf Smartphones verbessern.
Dies sind die *Kachelansicht*:



und die *kompakte Navigation*:



Zusätzlich können Sie in Ihren Kursen anpassen, in welcher Reihenfolge die Tools angezeigt werden und die Tools umbenennen. Vor allem aber können Sie festlegen, ob die Tools von Studierenden oder nur von Lehrenden gesehen werden können.

Courseware

Eine der besten Neuerungen ist die Integration der **Courseware** in den Kern von Stud.IP. Durch diese Integration ist die langfristige Unterstützung von Inhalten in Courseware gesichert! Courseware ist eine schöne Option, um Lernmodule oder Selbstlernmaterialien in Stud.IP gut strukturiert zur Verfügung zu stellen. Die Bearbeitung der Courseware ist dabei sehr freundlich für Ersteller*innen und Nutzer*innen. Eine Übersicht der neuen Funktionen der Courseware finden Sie in diesem [Video](#) des Stud.IP Teams der TU-Braunschweig.

 Courseware

Inhalt
Übersicht
Verwaltung

Aktionen

- Seite bearbeiten
- + Seite hinzufügen
- i Informationen anzeigen
- ★ Lesezeichen setzen
- ☐ Seite exportieren
- 🌐 Seite auf OER Campus veröffentlichen

Ansichten

- Lesen**
- Bearbeiten

< > neue Seite   



Willkommen bei Courseware

- [Mehr über Courseware erfahren](#)
- [Ersten Inhalt erstellen](#)
- [Einen Abschnitt auswählen](#)

Änderungen bei Tools

- **CloCked**

Hinter *Speedgrader* verbirgt sich die Möglichkeit, Bewertungstemplates zu erstellen und so die Bewertung der abgegebenen Aufgaben zu beschleunigen.

- **Wiki**

Sie können nun bestimmen, wer das Wiki einer Veranstaltung editieren darf: nur Lehrende und Tutor*innen oder auch Studierende.

Hilfe

Die Hilfe findet sich hinter dem kleinen Fragezeichen, in der sogenannten Hilflasche. Die Hilflasche beherbergt kurz und knapp die wichtigsten Informationen und Hinweise zur aktuellen Seite. Sie beherbergt darüber hinaus den Link zur ausführlichen Stud.IP-Hilfe und, falls vorhanden, die Hilfe-Touren. Eine Hilfe-Tour erklärt interaktiv wichtige Funktionen und führt Sie durch die einzelnen Schritte einer Funktion. Dabei gibt es zwei verschiedene Arten von Hilfe-Touren: Diejenigen, die automatisch beim ersten betreten einer Seite erscheinen und diejenigen, die nur manuell über die Hilflasche gestartet werden können.